

# 攻防世界reverse新手之re1

原创

彬彬逊 于 2019-05-06 22:59:18 发布 4336 收藏 9

分类专栏: [ctf总结](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_40481505/article/details/89893552](https://blog.csdn.net/qq_40481505/article/details/89893552)

版权



[ctf总结](#) 专栏收录该内容

43 篇文章 1 订阅

订阅专栏

## 攻防世界reverse新手之re1

下载附件后发现是exe文件, 运行后显示



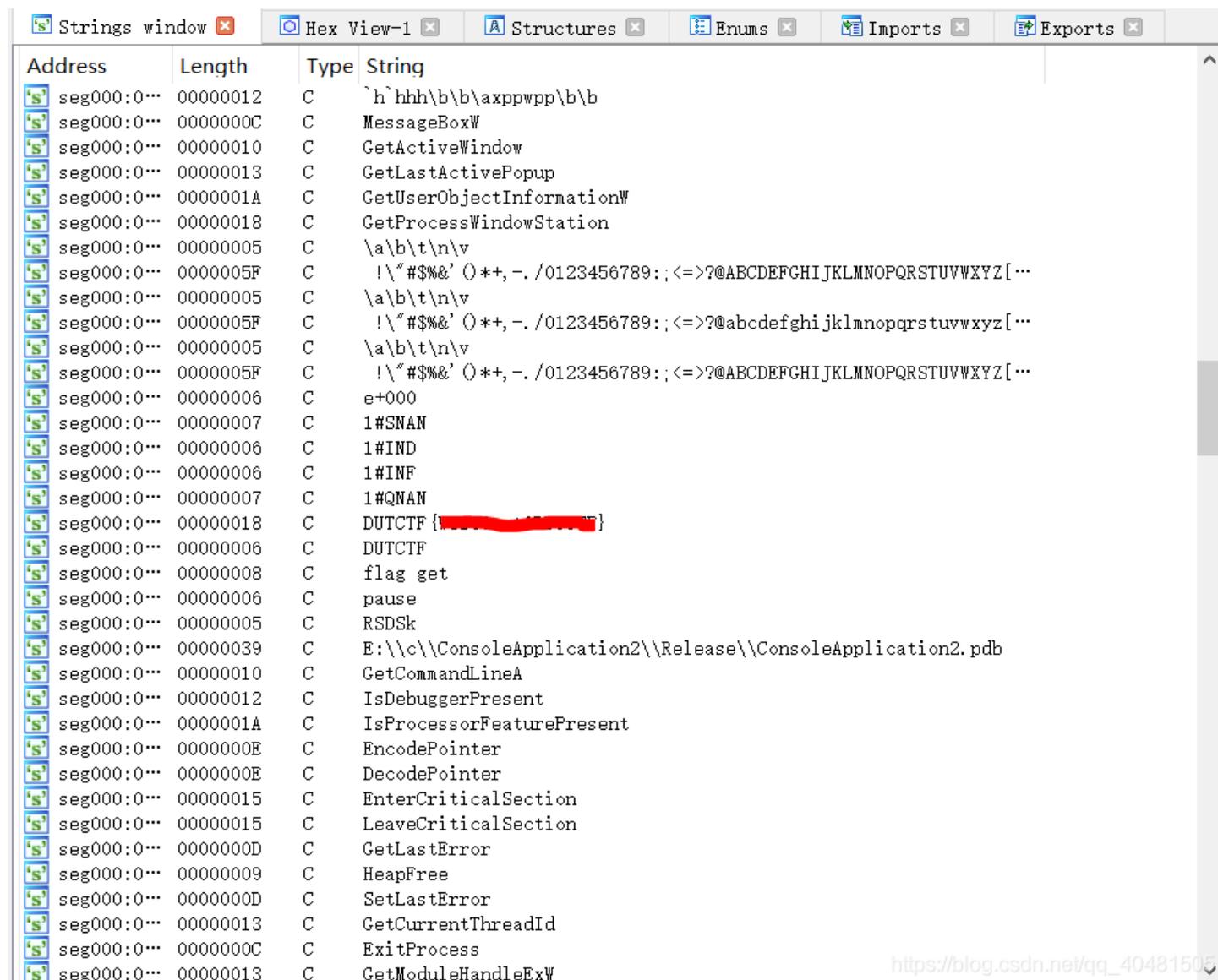
看来没给什么提示, 于是用IDA反编译, 按F5能够查看反编译C代码结果

```
1 int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
2 {
3     int v3; // eax
4     __int128 v5; // [esp+0h] [ebp-44h]
5     __int64 v6; // [esp+10h] [ebp-34h]
6     int v7; // [esp+18h] [ebp-2Ch]
7     __int16 v8; // [esp+1Ch] [ebp-28h]
8     char v9; // [esp+20h] [ebp-24h]
9
10    __mm_storeu_si128((__m128i *)&v5, __mm_loadu_si128((const __m128i *)&xmmword_413E34));
11    v7 = 0;
12    v6 = qword_413E44;
13    v8 = 0;
14    printf(&byte_413E4C);
15    printf(&byte_413E60);
16    printf(&byte_413E80);
17    scanf("%s", &v9);
18    v3 = strcmp((const char *)&v5, &v9);
19    if ( v3 )
20        v3 = -(v3 < 0) | 1;
21    if ( v3 )
22        printf(aFlag);
23    else
24        printf((const char *)&unk_413E90);
25    system("pause");
26    return 0;
27 }
```

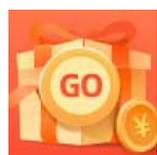


查阅资料了解到，反编译的结果不是一定正确的，IDA采用递归下降法进行反编译，它的优点在于很少会在反编译时把数据当作代码来处理，不过这次IDA很明显把flag当成代码，进行了反编译，因此在string界面无法找到flag

解决方法是在IDA打开文件时选择binary file,在此模式下IDA不会进行反编译，此时再打开strings界面就可发现flag



由于在程序代码编译产生可执行文件过程中信息量是减少的，导致反编译器在反编译过程中需要做很多“猜”的工作，因此反编译结果也是可能存在错误。



[创作打卡挑战赛](#)

[赢取流量/现金/CSDN周边激励大奖](#)