## 逆向-攻防世界-key



S1lenc3 于 2019-12-13 21:29:54 发布 75 收藏

版权声明:本文为博主原创文章,遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议,转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq 41858371/article/details/103468164

版权

最近搞了个破解专用虚拟机,找不到特别合适的,就凑活用吧。

这个题目好几天了,有好多事,都没做,今天来看一看。

不知道为啥好几个虚拟机都打不开这个文件,报错,还好有一个WIN7刚好打开,不知道什么原因。

打开文件提示:? W? h? a? th? a? p? p? e? n?

IDA搜索字符串,我们还看到了一个路径,说实话作为小白根本看不懂IDA伪代码,看了大佬的writeup知道是比较文件中的字符串,ok接下来就自己操作了,确实看不懂伪代码,直接下断点调试。

调试到如图:

```
.text:002B11A0 loc_2B11A0:
                                                        ; CODE XREF: S
.text:002B11A0 mov
                       al, byte ptr [ebp+esi+var 24]
                       ecx, [ebp+var_6C]
.text:002B11A4 lea
                       al, byte ptr [ebp+esi+Memory]
.text:002B11A7 xor
.text:002B11AB add
                       al, 16h
.text:002B11AD mov
                       [ebp+var_128], al
.text:002B11B3 push
                       dword ptr [ebp+var_128]
                                                        ; char
                                                         ; Size
.text:002B11B9 push
.text:002B11BB call
                      sub 2B21E0
.text:002B11C0 inc
                       esi
                      esi, 12h
.text:002B11C1 cmp
.text:002B11C4 jl
                       short loc_2B11A0
```

应该是一次循环加密字符串。

对应这个函数:

后边还有一次加密:

```
// 重新判断并给memorv赋值
79
    do
80
      \vee 4 = \& \vee 34;
81
       if ( \vee2 >= 0x10 )
82
83
        v4 = v3;
       sub 2B21E0(Memory, 1u, *((_
84
                                      BYTE *)v4 + v1++) + 9);
85
86
    while ( \vee 1 < 18 );
```

继续调试,然后就终止了。应该是判断文件不存在,直接输出了? W? h? a? th? a? p? p? e? n? 。我们手动添加这个文件。随便输入一串字符,然后运行程序,输入: wrong key。

有进展了,我们下断点继续调试,

判断v13是否存在,那我们下端在v13赋值的时候,进行调试,在调试过程中,能看到我们文件中的字符串和另一串字符进行比较,我们拷贝下来,提交正确。

```
debug013:0037A348 db 69h ; i
debug013:0037A349 db 64h ; d
debug013:0037A34A db 67h ; g
debug013:0037A34B db 5Fh ; _
debug013:0037A34C db 63h ; c
debug013:0037A34D db 6Eh ; n
debug013:0037A34E db 69h ; i
debug013:0037A34F db 7Eh ; ~
debug013:0037A350 db 62h ; b
debug013:0037A351 db 6Ah ; j
debug013:0037A352 db 62h ; b
debug013:0037A353 db 66h ; f
debug013:0037A354 db 69h ; i
debug013:0037A355 db 7Ch ;
debug013:0037A356 db 67h ; g
debug013:0037A357 db 73h; s
debug013:0037A358 db 78h; x
debug013:0037A359 db 62h; b
debug013:0037A35A db 0
```