

(未完) Writeup of Take the maze (reverse) in BugKu

原创

C0ss4ck 于 2017-12-12 21:47:34 发布 1135 收藏

分类专栏: [Reverse of CTF](#) 文章标签: [bugku reverse wp](#) [逆向 CTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/cossack9989/article/details/78786278>

版权



[Reverse of CTF 专栏收录该内容](#)

7 篇文章 0 订阅

订阅专栏

好题 (可惜我还没做出来, 只做到一半)

简述一下逻辑吧, 首先观察程序, main函数调F5伪代码失败, 看看函数尾是不是要修改栈指针。果然, 修改栈指针后, 跳出了F5伪代码。

观察一下main函数的逻辑:

```
memset(&v8, 0xCCu, 0x10Cu);
v11 = &savedregs ^ __security_cookie;
printf("welcome to zscf!\n");
printf("show me your key:");
scanf("%s", input);
v3 = fkingantidebugger(); // antidebug
if ( len(input) == 24 )
{
    input[16] ^= 1u;
    sub_1FC748(input);
    for ( i = 0; i < 24; ++i )
    {
        if ( (input[i] < 48 || input[i] > 57) && (input[i] < 97 || input[i] > 102) ) // 16进制
        {
            GG();
            goto LABEL_14;
        }
    }
    if ( j_suspect(v4, input) )
    {
        printf("done!!!The flag is your input\n");
        sub_1FD9C7(4);
        j_paint();
    }
    else
    {
        GG();
    }
}
else
{
    GG();
}
LABEL_14:
sub_1FDC83(&savedregs, &dword_2058C8);
sub_1FDDAA();
return sub_1FC900(v6, v5);
}
```

<http://blog.csdn.net/cossack9989>

开头有一个反调试, 动调改跳转过了它, 接下来进入一个功能不明的函数 (猜测为加密函数), 然后, 动态调试竟然终止了.....GG

然后开始静态分析, 在输出'succeed'语句前的if条件中有一个函数, 进入这个函数观察代码逻辑, 发现三个步骤:

首先是5个case, 随后是label后的11个case, 走的是4个case;

发现一个可疑字符串'delru0123456789'，且前五个case对应着数字01234，后11个case对应着56789abcdef，但是这11个case之前有个-53的操作，于是这11个case相当于分成了0，1，2，3，4，5，6，7，8，9，10这11种情况（emmm对16进制数字的操作）；

最后4个case每个case下都各自有一个函数，不难发现这四个函数中都藏有若干数组，分析逻辑后依次异或，得到由'0'与'1'组成的26*12的数组（应该就是map），再对4个case后所接的数值进行判断，发现惊喜——'dlru'（down, left, right, up）

于是判断第一层case的5个字符（有个指向可疑数组的'e'，暂时不知道是什么用途）起到了确定方向的作用，而第二层case的11个字符则是代表着步长，从0道10

```
inpt = key[read1];           // delru0123456789
a1 = inpt - 100;
inpt -= 100;
switch ( inpt )
{
    case 0:                   // rawcnt=100 down
        unk1(&v7, key[read2] - 48);
        continue;
    case 17:                  // rawcnt=117 up
        unk2(&v7, key[read2] - 48);
        continue;
    case 8:                   // rawcnt=108 left
        unk3(&v7, key[read2] - 48);
        continue;
    case 14:                  // rawcnt=114 right
        unk4(&v7, key[read2] - 48);
        continue;
```

成功逆推出走迷宫路径代表的字符串，接下来，就要直面一开始碰到的加密函数了。

```
[1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
[0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

GG，果然没怼出来。悄悄问了一波学长，学长说硬怼字节码解析什么的太浪费时间（手动滑稽），不如来一发爆破啊（恍然大悟脸）

（复习四级去了，四级考完去爆破）

（未完待续）