

# 简陋的VM

发表于 2021-03-05 分类于 [Challenge](#) , [2020](#) , [SWPU CTF 2020](#) , [Reverse Challenge](#) | [2020](#) | [SWPU CTF 2020](#) | [Reverse](#) | [简陋的VM](#)

[点击此处](#)获得更好的阅读体验

---

## WriteUp来源

[官方WP](#)

<https://www.cnblogs.com/mio-yy/p/14141440.html>

## 题目考点

- VM逆向

## 解题思路

### 官方WP

这道题其实就是一个简单的使用c语言模拟执行的vm，本身并没有做什么处理，只需要找到分发器的位置，再将每一条handle解析出来就能还原汇编。

首先是分发器，利用的是push/ret的方式调用的，获取需要call的函数地址，将参数与返回地址依次入栈，最后压入跳转地址ret就可以了，所以需要动态调试一下。

```
1 add_call = call_list[vm_call];
2 __asm
3 {
4     push i;
5     sub esp, 0x4;
6     mov eax, v_ret;
7     mov dword ptr ss : [esp] , eax;
8     push add_call;
9     ret;
10 v_ret:
11 mov i, eax;
12 }
```

接下来就是解析每个handle，原本的汇编指令应该如下所示：

```

1 signed opcode[219] = {
2   op_mov, 6, op_ebp, op_esp,
3   op_sub, op_esp, 54,
4   op_push, op_esi,           //2 push esi
5   op_push, op_edi,          //2 push edi
6   op_mov, 4, op_ecx, 9,      //4 mov ecx,0x9
7   op_mov, 0x10, op_esi,      //3 mov esi,Project2.00C620F8
8   op_lea, op_edi, -0x50,     //3 lea edi,dword ptr ss:[ebp-0x50]
9   op_rep_movs,              //1 rep movs dword ptr es:[edi],dword ptr ds:[esi]
10  op_mov, 5, -0x54, 0,       //4 mov dword ptr ss:[ebp-0x54],0x0
11  op_jump, 12,               //2 jmp short Project2.00C61033
12  op_mov, 3, op_eax, -0x54,   //4 mov eax,dword ptr ss:[ebp-0x54]
13  op_add, op_eax, 0x1,        //3 add eax,0x1
14  op_mov, 5, -0x54, op_eax,   //4 mov dword ptr ss:[ebp-0x54],eax
15  op_cmp, -0x54, 0x24,        //3 cmp dword ptr ss:[ebp-0x54],0x24
16  op_jge, 89,                //2 jge Project2.00C610D6
17  op_mov, 3, op_ecx, -0x54,   //4 mov ecx,dword ptr ss:[ebp-0x54]
18  op_and, op_ecx, 0x80000001, //3 and ecx,0x80000001
19  op_jns, 8,                  //2 jns short Project2.00C6104D
20  op_dec, op_ecx,             //2 dec ecx
21  op_or, op_ecx, -0x2,        //3 or ecx,-0x2
22  op_inc, op_ecx,             //2 inc ecx
23  op_test, op_ecx, op_ecx,    //3 test ecx,ecx
24  op_je, 35,                  //2 je short Project2.00C6106F
25  op_mov, 3, op_edx, -0x54,   //4 mov edx,dword ptr ss:[ebp-0x54]
26  op_mov, 0x10B, op_eax, op_edx, -0x50, //5 movzx eax,byte ptr ss:[ebp+edx-0x50]
27  op_add, op_eax, 0x5,        //3 add eax,0x5
28  op_mov, 4, op_ecx, 0x68,    //4 mov ecx,0x68
29  op_sub, 3, op_ecx, -0x54,    //4 sub ecx,dword ptr ss:[ebp-0x54]
30  op_xor, op_eax, op_ecx,      //3 xor eax,ecx
31  op_mov, 3, op_edx, -0x54,   //4 mov edx,dword ptr ss:[ebp-0x54]
32  op_mov, 0x10D, op_edx, -0x2c, op_eax, //5 mov byte ptr ss:[ebp+edx-0x2C],al
33  op_jump, 32,                //2 jmp short Project2.00C61089
34  op_mov, 3, op_eax, -0x54,   //4 mov eax,dword ptr ss:[ebp-0x54]
35  op_mov, 0x10B, op_ecx, op_eax, -0x50, //5 movzx ecx,byte ptr ss:[ebp+eax-0x50]
36  op_sub, op_ecx, 0x3,        //3 sub ecx,0x3
37  op_mov, 3, op_edx, -0x54,   //4 mov edx,dword ptr ss:[ebp-0x54]
38  op_add, op_edx, 0x67,       //3 add edx,0x67
39  op_xor, op_ecx, op_edx,     //3 xor ecx,edx
40  op_mov, 3, op_eax, -0x54,   //4 mov eax,dword ptr ss:[ebp-0x54]
41  op_mov, 0x10D, op_eax, -0x2c, op_ecx, //5 mov byte ptr ss:[ebp+eax-0x2C],cl
42  op_jump, -103,              //2 jmp
43  op_mov, 5, -0x54, 0x0,      //4 mov dword ptr ss:[ebp-0x54],0x0
44  op_jump, 12,                //2 jmp short Project2.00C6109B
45  op_mov, 3, op_ecx, -0x54,   //4 mov ecx,dword ptr ss:[ebp-0x54]
46  op_add, op_ecx, 0x1,        //3 add ecx,0x1
47  op_mov, 5, -0x54, op_ecx,   //4 mov dword ptr ss:[ebp-0x54],ecx
48  op_cmp, -0x54, 0x12,        //3 cmp dword ptr ss:[ebp-0x54],0x12
49  op_jge, 59,                 //2 jge short Project2.00C610D1
50  op_mov, 3, op_edx, -0x54,   //4 mov edx,dword ptr ss:[ebp-0x54]
51  op_add, op_edx, 0x32,       //3 add edx,0x32
52  op_mov, 3, op_eax, -0x54,   //4 mov eax,dword ptr ss:[ebp-0x54]
53  op_mov, 0x10B, op_ecx, op_eax, -0x2c, //5 movzx ecx,byte ptr ss:[ebp+eax-0x2C]
54  op_xor, op_ecx, op_edx,     //3 xor ecx,edx
55  op_mov, 3, op_edx, -0x54,   //4 mov edx,dword ptr ss:[ebp-0x54]
56  op_mov, 0x10D, op_edx, -0x2c, op_ecx, //5 mov byte ptr ss:[ebp+edx-0x2C],cl
57  op_mov, 3, op_eax, -0x54,   //4 mov eax,dword ptr ss:[ebp-0x54]
58  op_add, op_eax, 0x23,       //3 add eax,0x23
59  op_mov, 3, op_ecx, -0x54,   //4 mov ecx,dword ptr ss:[ebp-0x54]
60  op_mov, 0x10B, op_edx, op_ecx, -0x1a, //5 movzx edx,byte ptr ss:[ebp+ecx-0x1A]
61  op_xor, op_edx, op_eax,     //3 xor edx,eax
62  op_mov, 3, op_eax, -0x54,   //4 mov eax,dword ptr ss:[ebp-0x54]
63  op_mov, 0x10D, op_eax, -0x1a, op_edx, //5 mov byte ptr ss:[ebp+eax-0x1A],dl
64  op_jump, -73,                //2 jmp short Project2.00C61092
65  op_xor, op_eax, op_eax,     //3 xor eax,eax
66  op_pop, op_edi,             //2 pop edi
67  op_pop, op_esi,             //2 pop esi
68 };

```

其中寄存器标识就是指代需要使用的寄存器，唯一需要注意的只有在处理mov指令时，还需要根据后一位的标志符来进行判断处理，这里就不再赘述。

以上的汇编代码其实是完全按照一段简单的加密翻译的，其实算法本身完全没有难度

```

1  unit8 szBuffer[] = "flag{w3lc0m325wpuc7f@havea9o0d71m3}";
2  unit8 out[36];
3  int i = 0;
4
5  for (i = 0; i < 36; ++i) {
6      if (i % 2) {
7          out[i] = (szBuffer[i] + JI) ^ (0x68 - i);
8      } else {
9          out[i] = (szBuffer[i] - OU) ^ (0x67 + i);
10     }
11 }
12
13 for (i = 0; i < 18; ++i) {
14     out[i] ^= (i + 0x32);
15     out[i + 18] ^= (i + 0x23);
16 }

```

所以我们甚至可以找到模拟的栈中存放我们输入的位置，并找到加密后的存放位置观察其变化，也能进行解析。

至于输入的位置其实可以看见就是利用了`lea/rep movs`两条指令，所以不管你输入多少，都会取出36位进行加密，只要找到这里，紧跟在后续的位置就是存放加密后的位置。

### 第三方WP

这一题可以说挺费耐心的，复现了三天左右才做出来。

首先

□

通过函数`sub_405bf0`实现其他操作的分发。

□

图中均为分发的函数，然后就是通过动态调试来查看这些函数都实现了怎样的功能。

其中比较重要的几个函数是`sub_402030`,`sub_402410`,`sub_4024c0`

□

在调试过程中会找到有几个地方的内存是作为寄存器使用，还有一个标志寄存器，不过对执行流程没有影响。

函数`sub_4024c0`,`sub_402410`对输入的数据进行加密，最后进行对比。加密的方式自己通过动态调试得到会更加清晰。

然后写脚本爆破得出flag

```

1 a="36 25 03 3C 25 28 65 6E 35 51 27 58 62 5E 41 6D 47 7C 6E 1A 63 18 04 02 34 03 9C 15 83 0C 9E 4F DC 4D C0 74"
2 b=bytearray.fromhex(a)
3 c1=list(b)
4 c2=[]
5 c3=[]
6 flag=""
7
8 for i in range(18):
9     c=c1[i]^(0x32+i)
10    c2.append(c)
11 for i in range(18):
12    c=c1[18+i]^(0x23+i)
13    c2.append(c)
14
15 d1=d2=0x67
16 for i in range(len(c1)):
17     if i%2==0:
18         c=c2[i]^(d1)
19         c3.append(c)
20         d1=d1+2
21     else:
22         c=c2[i]^(d2)
23         c3.append(c)
24         d2=d2-2
25
26 for i in range(36):
27     if i%2==0:
28         for j in range(48,127):
29             v5=j^3
30             k=3&(j^3)
31             while(k):
32                 v2=2*k
33                 v5^=v2
34                 k=v2&v5
35             if v5==c3[i]:
36                 flag+=chr(j)
37     else:
38         for jj in range(48,127):
39             v8=jj^5
40             kk=jj&5
41             while(kk):
42                 v4=2*kk
43                 v55=v8
44                 v8^=v4
45                 kk=v4&v55
46             if v8==c3[i]:
47                 flag+=chr(jj)
48
49 print(flag)

```

## Flag

```
1 flag{w31c0m325wpuc7f@havea9o0d71m3}
```

- 本文作者: CTFHub
- 本文链接: <https://writeup.ctfhub.com/Challenge/2020/SWPU-CTF-2020/Reverse/aWR9iTzjQ7QYZZiMIKnBB1.html>
- 版权声明: 本博客所有文章除特别声明外, 均采用 [BY-NC-SA](#) 许可协议。转载请注明出处!

[#Challenge](#) [#2020](#) [#Reverse](#) [#SWPU CTF 2020](#)

[where\\_is\\_temp](#)

[Re.exe](#)