

## weird\_lua

发表于 2021-03-15 更新于 2021-05-21 分类于 [Challenge](#) , [2020](#) , [XCTF高校网络安全专题挑战赛](#) , [华为云专题赛](#) , [Reverse Challenge](#) | [2020](#) | [XCTF高校网络安全专题挑战赛](#) | [华为云专题赛](#) | [Reverse](#) | [weird\\_lua](#)

[点击此处](#)获得更好的阅读体验

## WriteUp来源

[官方WP](#)

## 题目考点

- Lua

## 解题思路

本题考点主要是对lua-5.3源码做了部分修改，根据luac生成了二进制文件。

修改了lundump.c中的LoadByte函数，将结果与0xff做了异或，如下

```
1 static lu_byte LoadByte (LoadState *S) {
2   lu_byte x;
3   LoadVar(S, x);
4   x ^= 0xff;
5   return x;
6 }
```

修改了部分opcode序列的顺序，随机修改，具体见如下：

```
1 0 0 1 MOVE -> MOVE
2 1 1 1 LOADK -> LOADK
3 2 2 1 LOADKX -> LOADKX
4 3 3 1 LOADBOOL -> LOADBOOL
5 4 4 1 LOADNIL -> LOADNIL
6 5 5 1 GETUPVAL -> GETUPVAL
7 6 32 1 GETTABUP -> LT
8 7 38 1 GETTABLE -> RETURN
9 8 7 1 SETTABUP -> GETTABLE
10 9 35 1 SETUPVAL -> TESTSET
11 10 12 1 SETTABLE -> SELF
12 11 11 1 NEWTABLE -> NEWTABLE
13 12 33 1 SELF -> LE
14 13 13 1 ADD -> ADD
15 14 14 1 SUB -> SUB
16 15 15 1 MUL -> MUL
17 16 16 1 MOD -> MOD
18 17 17 1 POW -> POW
19 18 18 1 DIV -> DIV
20 19 19 1 IDIV -> IDIV
21 20 20 1 BAND -> BAND
22 21 21 1 BOR -> BOR
23 22 22 1 BXOR -> BXOR
24 23 23 1 SHL -> SHL
25 24 24 1 SHR -> SHR
26 25 25 1 UNM -> UNM
27 26 26 1 BNOT -> BNOT
28 27 27 1 NOT -> NOT
29 28 28 1 LEN -> LEN
30 29 6 1 CONCAT -> GETTABUP
31 30 30 1 JMP -> JMP
32 31 34 1 EQ -> TEST
33 32 8 1 LT -> SETTABUP
34 33 41 1 LE -> TFORCALL
35 34 40 1 TEST -> FORPREP
36 35 46 1 TESTSET -> EXTRAARG
37 36 36 1 CALL -> CALL
38 37 39 1 TAILCALL -> FORLOOP
39 38 43 1 RETURN -> SETLIST
40 39 29 1 FORLOOP -> CONCAT
41 40 37 1 FORPREP -> TAILCALL
42 41 42 1 TFORCALL -> TFORLOOP
43 42 45 1 TFORLOOP -> VARARG
44 43 10 1 SETLIST -> SETTABLE
45 44 9 1 CLOSURE -> SETUPVAL
46 45 44 1 VARARG -> CLOSURE
47 46 31 1 EXTRAARG -> EQ
```

破解方法：

通过逆向，可以发现头部各种标志不对，从而发现LoadByte的问题，重新编译lua代码修复该问题，修完后继续发现还修改了LUA\_SIGNATURE,由1b改成了1c。然后继续发现操作码对不上。

自己编写lua脚本，调用lua子代码的string.dump函数，可以找到生成的lua二进制脚本，与正常生成的作对比，可以找到操作码的对应关系。参考<https://bbs.pediy.com/thread-250618.htm>

更新lua5.3中的opcode顺序（opcode，具体看c和h文件，有三个数组要修改），重新编译luadec（github可以搜索到），然后对check\_license\_out.lua进行反汇编，反编译会失败。

根据lua反汇编代码逆向分析，即可得到flag。

附上Vidar-Team队求flag的脚本：

```
1#!/usr/bin/env python
2# coding=utf-8
3tb=[81, 138, 85, 142, 185, 35, 229, 83, 8, 225, 92, 223, 222, 47, 182, 158, 17, 74, 34, 100, 43, 103, 102, 147, 237, 88, 73, 28, 224, 23, 44, 40, 154, 127, 16, 169, 160, 1.
4x=[172, 25, 60, 95, 5, 27, 49, 58, 171, 5, 253, 45, 87, 246, 197, 12, 97, 234, 159, 119, 157, 169, 121, 54, 242]
5ans=[94, 117, 57, 37, 54, 110, 15, 223, 163, 133, 99, 237, 8, 128, 27, 54, 233, 181, 242, 55, 230, 62, 42, 252, 116]
6for i in range(25):
7   print(chr(tb.index( ans[i]) ^ x[i]), end='')
```

## Flag

```
1 flag{th15_15_v3r7_c0mm3n}
```

- 本文作者：CTFHub
- 本文链接：<https://writeup.ctfhub.com/Challenge/2020/XCTF高校网络安全专题挑战赛/华为云专题赛/Reverse/bWtfisyAVovqRtbbPzbWJT.html>
- 版权声明： 本博客所有文章除特别声明外，均采用 [BY-NC-SA](#) 许可协议。转载请注明出处！

[#Challenge #2020 #Reverse #XCTF高校网络安全专题挑战赛 #华为云专题赛](#)

