

colorful code

发表于 2021-05-25 更新于 2021-05-26 分类于 [Challenge](#) , [2021](#) , [第四届红帽杯网络安全大赛](#) , [Misc](#)
[Challenge](#) | [2021](#) | [第四届红帽杯网络安全大赛](#) | [Misc](#) | [colorful code](#)

[点击此处](#)获得更好的阅读体验

WriteUp来源

来自Bellin的[博客](#)

题目描述

colorful code is beautiful, isn't it? 最终得到flag的格式中加上flag{}包裹再提交

解题思路

MISC的题大都是脑洞题。这个题只提示了colorful code，一开始我以为只是说的是RGB的颜色代码如#FFFFFFC0等，但是思路也基本正确。给了data1和data2两个文件。观察两个文件如下。

□

□

第一个文件全是数字与空格，拿python统计一下数字范围在0~19内，再看第二个文件，后面都是三个相同的字母连起来，其十六进制值从0x14到0xFF，这些信息都是没用的，那么大概率只有前面的60字节是有用的信息，每三个一组作为颜色代码的RGB值，刚好20个和data1的数字范围对应。那么data作为像素值代入进行图像的矩阵构建，应该就是正确的思路了。

还有一个问题是我们不知道图像的宽和高。对data1内像素的数量进行简单计算：

```
1 data = open("data1", "r").read().split(" ")
2 data = list(filter(None, data))
3 print(len(data))
4 # 7076=37*191
```

那么图像的宽高应该是37*191或者反过来。

转换图像的代码如下：

```
1 from PIL import Image
2 color = [
3     (0x00, 0x00, 0x00), (0x00, 0x00, 0xc0), (0x00, 0xff, 0xff), (0x00, 0xff, 0x00),
4     (0xff, 0xc0, 0xff), (0xff, 0xc0, 0xc0), (0xc0, 0xc0, 0xff), (0xc0, 0xc0, 0x00),
5     (0xff, 0x00, 0xff), (0xff, 0x00, 0x00), (0xc0, 0x00, 0x00), (0xc0, 0x00, 0xc0),
6     (0xff, 0xff, 0xff), (0xff, 0xff, 0x00), (0xff, 0xff, 0xc0), (0x00, 0xc0, 0x00),
7     (0x00, 0xc0, 0xc0), (0xc0, 0xff, 0xff), (0xc0, 0xff, 0xc0), (0x00, 0x00, 0xff)
8 ]
9 data=open('data1',"r").read().split(" ")[:-1]
10 img = Image.new("RGB", (37,191))
11 for i in range(37):
12     for j in range(191):
13         img.putpixel((i,j),color[int(data[i*191+j])])
14 img.save('flag.png')
```

```

1 from PIL import Image
2 im = Image.new("RGB", (37,191))
3 # im = Image.new("RGB", (191,37))
4
5 infile = open('data1', 'r')
6 hide = [
7     '00', '00', '00', '00',
8     '00', 'C0', '00', 'FF',
9     'FF', '00', 'FF', '00',
10    'FF', 'C0', 'FF', 'FF',
11    'C0', 'C0', 'C0', 'C0',
12    'FF', 'C0', 'C0', '00',
13    'FF', '00', 'FF', 'FF',
14    '00', '00', 'C0', '00',
15    '00', 'C0', '00', 'C0',
16    'FF', 'FF', 'FF', 'FF',
17    'FF', '00', 'FF', 'FF',
18    'C0', '00', 'C0', '00',
19    '00', 'C0', 'C0', 'C0',
20    'FF', 'FF', 'C0', 'FF',
21    'C0', '00', '00', 'FF'
22 ]
23 data = infile.read().strip('\n').split(" ")
24 data = list(filter(None, data))
25
26 key_set = []
27 for i in range(20):
28     print(data.count(str(i)))
29 for i in range(len(hide)//3):
30     key = hide[3*i]+hide[3*i+1]+hide[3*i+2]
31     key_set.append(key)
32 print(key_set)
33
34 rgblist = []
35
36 for x in data:
37     v = key_set[int(x)]
38     rgb = (int(v[:2],16),int(v[2:4],16),int(v[4:],16))
39     rgblist.append(rgb)
40 im.putdata(rgblist)
41 im.save("flag.png")

```

这里给了两个脚本，想说明一下这两个脚本解出来的图像是不一样的，因为python的putdata或者用reshape来自动化重构像素矩阵，它默认的像素序列的填充方式是先横轴再纵轴，而这个题像素重构的正确方向是先纵轴再横轴，所以后一个脚本得到的图像拿不到正确的flag。

□

□

后面就是真正的colorful code所代表的的编程语言PIET，然后这里mark一下一些[脑洞大开的编程语言](#)，可能有一些奇奇怪怪的隐写题会用到。

最后把得到的图像放到[在线编译网站](#)即可得到flag。（或者可以去github下载python对应的编译包）

□

Flag

```
1 flag{88842f20-fb8c-45c9-ae8f-36135b6a0f11}
```

- 本文作者：CTFHub
- 本文链接：<https://writeup.ctfhub.com/Challenge/2021/第四届红帽杯网络安全大赛/Misc/fXHDEjwWpTk7gzth2QQLOd.html>
- 版权声明：本博客所有文章除特别声明外，均采用 [BY-NC-SA](#) 许可协议。转载请注明出处！

[# Challenge # 2021 # Misc # 第四届红帽杯网络安全大赛](#)
[primegame](#)
[签到](#)