

rel

发表于 2021-01-04 分类于 [Challenge](#) , [2019](#) , [湖湘杯](#) , [Reverse](#)
[Challenge](#) | [2019](#) | [湖湘杯](#) | [Reverse](#) | [rel](#)

[点击此处](#)获得更好的阅读体验

解题思路

程序实现了一个迷宫输入必须为hex dump出地图

```
1 8 1 e b 7 10 1
2 b f f 1 1 9 1
3 1 1 1 1 1 b 1
4 c c 8 e 1 8 1
5 8 1 1 c 9 e 1
6 d 8 b 1 1 1 1
7 1 1 9 a 9 9 63
8 1 up
9 2 down
10 3 left
11 4 right
12 2 4 4 1 4 4 4 2 2 2 2 3 3 1 3 3 3 2 2 4 4 2 4 4 4 4
```

输入后对输入替换出现flag

□

FLAG

```
1 flag{#FFRFFF####ZZRZZZ##FF#FFFF}
```

- 本文作者: CTFHub
- 本文链接: <https://writeup.ctfhub.com/Challenge/2019/湖湘杯/Reverse/5E2tj4LHc3MYDFj3crnP2A.html>
- 版权声明: 本博客所有文章除特别声明外, 均采用 [BY-NC-SA](#) 许可协议。转载请注明出处!

[# Challenge](#) [# Reverse](#) [# 2019](#) [# 湖湘杯](#)
[pwn1](#)
[re3](#)